

Dissabte 26 de febrer de 2005, Aula: 2.5 UB

### ***Seminari 90***

#### **Què dius que veus? Un joc de misteri sobre els conflictes**

Ponents: Anna Camps i Ferran Camps

Proposat per GREC- Resolució de conflictes

#### **Taller**

L'activitat que es realitza mitjançant un joc anomenat *Què dius que veus?*. És un joc sobre la resolució dels conflictes.

GREC ha elaborat un joc de misteri per a infants i adolescents de 8 a 12 anys, destinat a escoles, ludoteques, biblioteques, centres i casals cívics, esplais i altres equipaments, que permet treballar des de la gestió positiva del conflicte.

Els objectius del joc són descobrir que davant d'una situació de conflicte intervenen persones amb interessos i necessitats diferents. D'aquí que cal trobar fórmules imaginatives que permetin donar una resposta positiva al conflicte proposat i transferir el que s'ha après al dia a dia, buscant noves formes de resoldre els seus conflictes quotidians.

GREC proposa l'anàlisi i el tractament aprofundit i personalitzat del problema. La recerca i elaboració de propostes de resolució i prevenció per al futur. El foment i la promoció d'una actitud entre les parts que permeti l'estabilitat, la durabilitat i la satisfacció adoptat o del consens generat, facilitant la cooperació i la col·laboració en endavant.

Després d'una introducció explicativa de què és GREC i del què es pretén amb el joc proposat, es demana la col·laboració del públic assistent al Seminari per a jugar participar en el mateix.

L'activitat, que s'ha de fer en parelles, planteja aquesta situació: La mestra és qui fa els grups. Alguns dels grups que s'han format són motiu de comentaris i rialletes per part de la resta de la classe. De cop, en un dels grups, una nena es posa a plorar i diu que ella prefereix fer el treball sola.